

Artº 11: A isenção somente se efetivará por despacho do Prefeito, após a necessária vitória.

Artº 12: Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogados as disposições em contrário.

Prefeitura Municipal de Piedade em 8 de Maio de 1956

O Prefeito Municipal

Registrado e publicado no Secretoria Municipal em 9 de Maio de 1956

Pelo Secretário Contador

Amatena

Lei nº 260 de 16 de Maio de 1956

Que dispõe sobre concessão de auxílio ao Am. Cherubim Bueno de Camargo para sua viagem de estudos ao Japão

Wilson de Souza Lopes, Prefeito Municipal de Piedade, usando de suas atribuições conferidas por Lei:

Faço saber que a Câmara Municipal decreta e eu promulgo a seguinte Lei:

Artigo 1º - Fica concedido ao Professor Cherubim Bueno de Camargo, um auxílio de Cr. \$10.000,00 (dez mil cruzeiros), para sua viagem de estudos ao Japão.

Artigo 2º - Fica aberto no Contadoria Municipal, um crédito de Cr. \$10.000,00 (dez mil cruzeiros).

E ainda - O presente crédito será coberto pelo anuloção parcial do item III e total do item VII, do artigo 4º da Lei nº 246, de 22 de

novembro de 1955 (Lei Orçamentária para 1956).

Artº 3º Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Prefeitura Municipal de Piedade em 16 de Maio de 1956

Prefeito Municipal

Registrada e publicada na Secretaria Municipal em 17 de Maio de 1956

Pelo Secretário Contador

Secretário

Lei nº 261 de 16 de Maio de 1956

Que dispõe sobre substituição do Brasão de Armas do Município de Piedade.

Wilson de Souza Lopes, Prefeito Municipal de Piedade, usando de suas atribuições conferidas por Lei.

Faco saber que a Câmara Municipal decreta e eu promulgo a seguinte Lei

Artº 1º Fica substituído o Brasão de Armas do Município de Piedade.

Artº 2º O Brasão terá por modelo o anexo nº 1

Artº 3º Será obrigatório o uso do Brasão em todos os papéis oficiais do Município, o que será reproduzido do anexo nº 2.

Artº 4º É facultado o uso do Brasão do Município, nos carros do Prefeito Municipal e dos Vereadores.