



Lido em 20/7/2020

PREFEITURA MUNICIPAL DE PIEDADE
CHEFIA DE GABINETE

Praça Raul Gomes de Abreu, 200 - Centro - Piedade - SP
CEP. 18.170-000 - Caixa Postal 243
Telefone (15) 3244-8400
E-mail: gabinete@piedade.sp.gov.br

Of.Seg.54/2020

Em, 10 de julho de 2020

Requerimento: 39/2020

Autoria do Vereador: Alex Pinheiro da Silva

Excelentíssimo Presidente:

Em atenção ao requerimento em epígrafe, encaminhamos a resposta da Assessoria Jurídica de Gabinete que aborda o assunto em tela.

Valemo-nos do ensejo para renovar a Vossa Excelência, assim como aos nobres dignos Vereadores que honram e dignificam esta Egrégia Casa Legislativa, a nossa manifestação de elevado apreço e consideração.

Atenciosamente,

Bianca Espinosa Marum
Procuradora Jurídica Municipal

Ao senhor
Daniel Dias de Moraes
Presidente da Câmara Municipal de Piedade
N E S T A

Câmara Municipal de Piedade



PROTOCOLO GERAL 405/2020
Data: 10/07/2020 - Horário: 14:10
Administrativo



PREFEITURA MUNICIPAL DE PIEDADE
CHEFIA DE GABINETE

Praça Raul Gomes de Abreu, 200 - Centro - Piedade - SP

CEP. 18.170-000 - Caixa Postal 243

Telefone (15) 3244-8400

E-mail: gabinete@piedade.sp.gov.br

Em atendimento ao requerimento número **39/2020**, do Vereador Alex Pinheiro da Silva passo a responder os seguintes questionamentos:

Requeiro, obedecidas as formalidades regimentais e ouvido o Egrégio Plenário, que seja oficiado o Senhor Prefeito Municipal, para que encaminhe a esta Casa as seguintes informações relacionadas às ruas do bairro Ciriaco:

- 1) Quais vias do Bairro do Ciriaco, que ainda não possuem denominação, estão aptas à serem denominadas?

R: As ruas do bairro do Ciriaco não estão aptas a receber denominação no momento, tendo em vista de que o bairro é resultado de um parcelamento irregular do solo. O bairro foi inscrito no Programa de Regularização Fundiária e só poderá ter as vias oficialmente denominadas após a conclusão do processo de regularização.

Piedade, 10 de julho de 2020.

CAIO CEZAR DA SILVA MARTORI

Assessor Jurídico de Gabinete